

Министерство культуры Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное общеобразовательное
учреждение высшего образования
«Казанский государственный институт культуры»



УТВЕРЖДАЮ:
Ректор ФГБОУ ВО «Казанский
государственный институт культуры»
26.07.2022 Р.Ш. Ахмадиева
132-о
«_____» 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА ПО СОЗДАНИЮ ПРОЕКТОВ С
ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИЙ ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ
РЕАЛЬНОСТИ В СФЕРЕ КУЛЬТУРЫ (АРТ-ТЕРАПИЯ)

Казань 2022

ПОЛОЖЕНИЕ

**О ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА ПО СОЗДАНИЮ ПРОЕКТОВ С
ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИЙ ДОПОЛНЕННОЙ И
ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В СФЕРЕ КУЛЬТУРЫ
(АРТ-ТЕРАПИЯ)**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения хакатона по созданию проектов с использованием технологий дополненной и виртуальной реальности в сфере культуры (АРТ-ТЕРАПИЯ) (далее - «Хакатон»), его организационно-методическое обеспечение, правила участия и определение победителей.

1.2. Хакатон представляет собой непрерывный «марафон программистов» - короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

1.3. Участниками Хакатона могут быть обучающиеся высших учебных заведений, образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации, учащиеся общеобразовательных учреждений старше 16 лет, в том числе иностранные студенты.

1.4. Официальная информация о Хакатоне размещается на сайте: <https://kazgik.ru/>, <https://innopolis.university/>, <https://kazangmu.ru/>.

1.1. Хакатон проводится в период с 16 сентября по 17 сентября 2022 года по адресу: Республика Татарстан, г. Казань, ул. Оренбургский тракт, д. 3.

1.2. Хакатон проводится поэтапно. Содержание и сроки проведения каждого этапа Хакатона указаны в ст.5 настоящего Положения.

1.3. Организаторами Хакатона являются следующие учреждения и организации (далее - «Организаторы»):

- Министерство культуры Российской Федерации;

- ГБУ «Безопасность дорожного движения»;
- Министерство образования и науки Республики Татарстан;
- Министерство культуры Республики Татарстан;
- Министерство здравоохранения Республики Татарстан;
- Казанская государственная медицинская академия - филиал ФГБОУ ДПО РМАНПО Минздрава России;
- ФГБОУ ВО «Казанский государственный институт культуры» (далее - «Устроитель»);
- ФГБОУ ВО «Казанский государственный медицинский университет»

1.4. Участие в Хакатоне является бесплатным для всех участников.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ХАКАТОНА

2.1. Организация и проведение Хакатона осуществляется в целях:

- Выполнение нацпроекта «Культура» разработанного в соответствии с указом Президента Российской Федерации от 7 мая 2018 года № 204 «О национальных целях и стратегических задачах развития Российской Федерации на период до 2024 года» и скорректированного в соответствии с указом от 21 июля 2020 года № 474 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года»;
- Формирование инновационного и междисциплинарного подхода к созданию новых инновационных решений в сфере культуры с использованием современных цифровых технологий;
- Активизация деятельности вузов искусств: двусторонних связей, сотрудничества с международными организациями, академических обменов;
- Научное, технологическое и учебно-методическое сопровождение современного образовательного процесса с использованием цифровых технологий;

- Анализ инновационных направлений в системе современного художественного образования.

2.2 Ключевая тема Хакатона: «Арт-терапия», включающая следующие подтемы:

- 2.2.1. танцевальная терапия;
- 2.2.2. музыкотерапия (ЭЭГ, КГР);
- 2.2.3. игротерапия;
- 2.2.4. изотерапия;
- 2.2.5. оценка творческих способностей:
 - 2.2.5.1. Хореографическое искусство;
 - 2.2.5.2. Музыкальное искусство.

2.3. Организация и проведение Хакатона способствует решению следующих задач:

- выполнение Указа Президента Российской Федерации от 07.05.2012 № 597 «О мероприятиях по реализации государственной социальной политики»;
- активизация деятельности вузов: развитие двусторонних связей, реальных секторов экономики, академических обменов;
- научное, технологическое и учебно-методическое сопровождение современного образовательного процесса с использованием интерактивных технологий;
- анализ инновационных направлений арт-терапии в системе современного художественного и медицинского образования;
- развитие проектной деятельности в образовательной организации;
- развитие профессиональных навыков участников в области арт-терапии и работы в цифровых средах дополненной и виртуальной реальности, с real-time графикой, создания приложений с целью

дальнейшего использования полученных навыков арт-терапии в профессиональной деятельности в сфере культуры и искусства;

- формирование у участников надпрофессиональных навыков: развитие творческого и креативного мышления, быстрая генерация идей, успешная работа в команде, презентация и защита своего проекта;

- создание участниками актуальных проектов (приложений) в сфере арт-терапии под руководством ведущих экспертов;

- развитие взаимодействия между направлениями: искусство/культура/психология/медицина) и современными технологическими решениями в сфере арт-терапии.

3. СОСТАВ И ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ ОРГКОМИТЕТА

3.1. Для разработки программы и организационно-методического обеспечения Хакатона Организаторы из числа уполномоченных сотрудников организаций и учреждений формируют организационный комитет (далее - «Оргкомитет»). В состав Оргкомитета по усмотрению Организаторов также могут быть включены уполномоченные представители иных организаций и учреждений.

3.2. К организации и проведению Хакатона по усмотрению Организаторов могут привлекаться бюджетные, коммерческие и некоммерческие организации и учреждения, осуществляющие свою деятельность в следующих сферах:

- научные исследования и разработки технологий;
- образование;
- информационные технологии;
- культура;
- средства массовой информации.

Вышеуказанные организации и учреждения в случае их участия в организации и проведении Хакатона получают статус «Партнер Хакатона». Названия таких организаций и учреждений (полные и/или сокращенные) указываются в разделе «Партнеры Хакатона» во всех информационных материалах Хакатона и публикуются на сайтах Хакатона.

3.3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

3.3.1. Обеспечивает разработку, утверждение и доведение до сведения участников Хакатона и всех заинтересованных лиц регламент проведения Хакатона (далее - «Регламент») и программу Хакатона (далее - «Программа»).

3.3.2. Обеспечивает разработку конкурсных заданий для участников Хакатона и критерии их оценки.

3.3.3. Обеспечивает планирование и контроль процесса подготовки и проведения Хакатона.

3.3.4. Формирует экспертную комиссию и счетную комиссию и обеспечивает их работу в период подготовки и проведения Хакатона.

3.3.5. Принимает дополнительные организационно-регламентные решения, не противоречащие данному Положению и способствующие успешной организации и проведению Хакатона, а также публичному информированию о его результатах.

3.3.6. Осуществляет подготовку информационных материалов и обеспечивает взаимодействие с представителями средств массовой информации по вопросам подготовки и проведения Хакатона, а также его результатах.

4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

4.1. К участию в Хакатоне допускаются команды, состоящие из студентов (учащихся) (далее - Участник) и менторов (преподавателей) (далее

- «Ментор команды») творческих и медицинских образовательных учреждений:

4.2. В состав команд включаются - не менее 3-5 (трех-пяти) участников из числа студентов (учащихся) и 1 ментора (преподавателя) от одного структурного подразделения образовательной организации.

4.3. Каждый член Команды (Участник, ментор) может принять участие только в одной команде. В случае выявления факта участия любого члена Команды в другой Команде, обе Команды будут дисквалифицированы.

4.4. Максимальное количество команд, допущенных к участию в Хакатоне составляет 10 (десять).

4.5. Организаторы, в случае необходимости, в целях проверки и оценки уровня компетенций участников, имеют право осуществлять дополнительное тестирование Участников, размещая специализированные тестовые задания для Участников, которые являются обязательными для выполнения. Решение о допуске Участника принимает Оргкомитет на основании результатов дополнительного тестирования в случае необходимости.

4.6. Список допущенных Участников и команд публикуется на сайтах Хакатона в срок не позднее, чем за 3 (три) дня до начала Хакатона.

4.7. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он ознакомился и согласился с условиями Положения.

4.8. Участник дает свое добровольное согласие на обработку Организаторами персональных данных, указанных в форме регистрации, а также иных персональных данных, направляемых Участником Организаторам в рамках Хакатона, в том числе на совершение Организаторами действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 года N 152-ФЗ «О персональных данных», любыми способами. Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет. Участники дают добровольное согласие на публикацию их имени, фотографии и биографии на сайтах и страницах в социальных сетях Организаторов Хакатона.

4.9. Интеллектуальные права (включая исключительное право, личные неимущественные и иные права) на созданные в рамках Хакатона результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации (далее - РИД), подлежащие охране в соответствии со ст. 1225 ч.4 ГК РФ, принадлежат их авторам - участникам Хакатона. Принимая условия настоящего Положения, Участник добровольно предоставляет право использования таких РИД Организаторами Хакатона, включая редактирование и публикацию любым способом описаний (в том числе текстовых, графических и т.д.) проектов в информационных и рекламных целях, на условиях бессрочной безвозмездной простой (неисключительной) лицензии с момента создания таких РИД.

4.10. Организатор оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне.

4.11. Участникам запрещается использовать в личных или коммерческих целях данные и информацию, полученные от Организаторов в рамках выполнения конкурсных заданий на Хакатоне, а также передавать их третьим лицам или доводить их до всеобщего сведения вне рамок своего участия в Хакатоне.

4.12. Участники при представлении разработанных ими в рамках Хакатона проектов и других материалов сторонним организациям и СМИ, обязаны указывать полное название Хакатона и его Организаторов.

4.13. Участник (-и) гарантирует (-ют), что создаваемые и/или используемые им(-и) РИДы:

- не будут содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, элементов пропаганды наркотических и психотропных веществ;
- не будут содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;
- не будут содержать элементов экстремистского характера;
- не будут содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;
- не будут нарушать исключительных, авторских и иных неимущественных прав третьих лиц на используемые РИДы;
- не будут содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства Российской Федерации.

4.14. Участники Хакатона при проведении Хакатона обязуются руководствоваться общепринятыми правилами и нормами социального поведения, и гарантируют, что при работе с информационными сервисами, предоставляемыми участникам (включая взаимодействие в мессенджере, использование видео звонков):

- не будут использоваться ненормативная лексика, оскорбительные высказывания в адрес Участников Хакатона;
- не будут демонстрироваться алкогольная продукция, табачная продукция и любые запрещенные изображения;
- не будут совершать действия, которые могут негативно повлиять на функциональные характеристики, работу информационных систем.

4.15. Участники обязуются поддерживать партнерскую атмосферу при проведении Хакатона.

5. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

5.1. Хакатон проводится в три этапа:

5.1.1. Отборочный этап Хакатона: формирование команд для участия в Хакатоне.

Сроки проведения: до 10.09.2022 г. включительно.

5.1.2. Подготовительный этап Хакатона: информирование команд участников по тематике Хакатона, обеспечение дистанционного доступа к материалам и видеоурокам по использованию инструментов для работы на Хакатоне путем рассылки информационных электронных писем. Самостоятельная подготовка команд к Хакатону, включая разработку предварительной концепции и/или идеи по реализации проекта.

Сроки проведения: с 10.09.2022 г. по 15.09.2022 г.

5.1.3. Основной (очный) этап Хакатона включает в себя следующие мероприятия:

- официальная церемония открытия Хакатона 16.09.2022 г.;
- очный мастер-класс с экспертами ИТ отрасли в области работы с технологиями дополненной и виртуальной реальности;
- работа команд над своими собственными проектами с использованием технологий арт-терапии дополненной и виртуальной реальности на площадке Хакатона;
- защита созданных проектов перед членами Экспертной комиссии. В рамках защиты созданных проектов Командам необходимо представить созданное приложение и продемонстрировать его работу на целевом устройстве, провести презентацию процесса реализации проекта и ответить на вопросы Экспертной комиссии;

- подведение итогов Хакатона (работа Экспертной и Счетной комиссий);
- церемония официального закрытия Хакатона и награждение победителей.

Сроки проведения: с 16.09.2022 г. по 17.09.2022 г.

5.2. Сроки проведения отдельных этапов Хакатона в случае необходимости могут быть изменены по решению Оргкомитета. Информация о таких изменениях публикуется на официальных сайтах Хакатона в срок не позднее 1 (рабочего) дня с момента принятия Оргкомитетом решения о таком изменении.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА. ЗАЩИТА ПРОЕКТОВ

6.1. Основной (очный) этап Хакатона проводится в соответствии с Регламентом Хакатона и Программой Хакатона, утвержденными Оргкомитетом и опубликованными на официальных сайтах Организаторов Хакатона.

6.2. Проведение основного (очного) этапа Хакатона должно происходить с соблюдением санитарно-эпидемиологических требований для обучающихся.

6.3. С Регламентом и Программой Хакатона Участники могут ознакомиться на официальном сайте Хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять Регламент и Программу Хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте Хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте Хакатона.

6.4. В ходе очного этапа Хакатона Команды выполняют Конкурсное задание в виде проекта, в том числе с использованием сквозных цифровых технологий и открытых данных.

6.5. Проект должен быть создан во время очного этапа Хакатона и не являться развитием уже существующего, созданного ранее, до проведения Хакатона, программного продукта.

6.6. Команда должна представить разработанный проект Экспертной комиссии. Одна команда вправе представить только один проект.

6.7. По завершению работ над проектом Команда предоставляет Экспертной комиссии для оценки следующие материалы:

- созданный проект и папку с ресурсами проекта;
- экспортированное (собранное) мобильное или веб приложение;
- презентацию проекта с описанием концепции (идеи), процесса разработки и анализом результатов.

6.8. Все материалы предоставляются Командой на цифровом материальном носителе в количестве 1 шт.

6.9. Формат защиты проектов: монологическое представление своего проекта с использованием презентационных материалов и демонстрация работы созданного приложения членам Экспертной комиссии. Продолжительность выступления одной команды составляет не более 7 (семи) минут.

6.10. Для ответов на вопросы членов Экспертной комиссии каждой Команде предоставляется дополнительное время. Экспертная комиссия в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы Участникам команд.

6.11. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени, указанного в п. 6.9., 6.10. Положения.

6.12. Проверку и оценку проектов осуществляет Экспертная комиссия в соответствии с критериями, указанными в Таблице 1.

Таблица 1.

№ п/п	Наименование критерия	Максимальное количество баллов по критерию
1	Технологическая сложность проекта	15
2	Объективность и обоснованность примененных методик	15
3	Оформление и дизайн проекта	10
4	Экономическая целесообразность, бизнес модель	10
5	Презентация проекта	10

6.13. Подведение итогов Хакатона и награждение победителей и призеров Хакатона проводится в последний день проведения очного (основного) этапа Хакатона в рамках официальной церемонии закрытия Хакатона.

7. ТРЕБОВАНИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ К ЗАДАНИЯМ ХАКАТОНА

7.1. Конкурсные задания Хакатона могут соответствовать разным уровням сложности для участников разных уровней подготовки.

7.2. Конкурсные задания разрабатываются членами Экспертной комиссии и утверждаются Оргкомитетом в срок не позднее 10.09.2022 г.

7.3. Конкурсные задания объявляются Участникам Хакатона непосредственно перед началом основного (очного) этапа Хакатона, если Регламентом не предусмотрено иное.

7.4. Не допускается выполнение Конкурсного задания третьими лицами, не входящими в состав Команды.

7.5. При выполнении конкурсного задания разрешается использовать сеть Интернет.

7.6. Конкурсные задания Хакатона выполняются с использованием программного обеспечения, входящего в инфраструктурный лист Хакатона (далее - Инфраструктурный лист).

7.7. Конечный результат работы: проект - прикладное программное приложение для мобильных устройств или веб-приложение, прототип, алгоритм, соответствующие критериям допуска к оценке Экспертной комиссией, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке Экспертной комиссией в срок в пункте 5 Положения. Требования к материалам, предоставляемым Командой в Экспертную комиссию, указаны в п. 6.7., 6.8. настоящего Положения.

8. ЭКСПЕРТНАЯ И СЧЕТНАЯ КОМИССИИ ХАКАТОНА

7.1. Для проверки и оценки проектов, созданных участниками Хакатона, Оргкомитет формирует Экспертную комиссию в составе не менее 3 (трех) человек.

7.2. Экспертный совет является представительным и публичным органом конкурса, который обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет конкурса.

7.3. Основным принципом формирования Экспертной комиссии является возможность включения в ее состав компетентных специалистов в области тематики и конкурсных заданий Хакатона, в областях 3D моделирования и арт - технологий, а также возможно привлечение представителей федеральных и региональных органов государственной власти, представителей различных ведомств, представителей науки и образования, бизнес сообщества, общественных организаций, экспертов и специалистов в различных областях знаний.

7.4. Деятельность эксперта должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

7.5. Экспертная комиссия осуществляет следующие функции:

- контроль и подведение итогов;
- экспертная оценка проектов в баллах;
- определение победителей и призеров Хакатона.

7.6. При рассмотрении вопроса о победителях Хакатона решение Экспертной комиссии принимается большинством голосов.

7.7. В работе экспертной группы Хакатона не имеют права участвовать заинтересованные лица.

7.8. При проведении экспертизы члены экспертного совета обязаны:

- проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям;
- заполнять Оценочную форму команды и Итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев;
- заявить организатору Конкурса о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой эксперт связан определенными финансовыми или другими интересами.

7.9. Решение Экспертной комиссии по итогам Хакатона оформляется протоколом и передается в организационный комитет.

7.10. Для проведения жеребьёвки Команд, организации подсчета баллов, набранных участниками Хакатона, подготовки сводных оценочных ведомостей по результатам Хакатона формируется Счетная комиссия, состав которой утверждается Оргкомитетом в срок не позднее 16.09.2022 года.

7.11. Эксперты конкурса осуществляют оценку конкурсных выступлений согласно критериям оценки.

7.12. Оценочные листы членов Экспертной комиссии, сводные оценочные ведомости и протоколы не подлежат публикации, не могут быть переданы участникам Хакатона и иным третьим лицам.

7.13. Апелляции по результатам оценки проектов Хакатона не принимаются.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ХАКАТОНА

9.1. По результатам оценки проектов Хакатона Экспертная и Счетная комиссия отбирают лучшие проекты, набравшие наибольшее количество баллов. Авторы этих проектов из числа Участников Хакатона награждаются дипломами в соответствии с уровнями от Организаторов Хакатона:

- Диплом за 1 место - диплом 1 степени (высший уровень - победитель) – 150 000 рублей.
- Диплом за 2 место - диплом 2 степени (диплом призера) – 100 000 рублей.
- Диплом за 3 место - диплом 3 степени (диплом призера) – 50 000 рублей.

9.2. Все участники Хакатона получают сертификаты.

9.3. Экспертная комиссия оставляет за собой право не присуждать 1-е призовое место в случае отсутствия работоспособного проекта.

9.4. Организаторы Хакатона не несут ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организаторов Хакатона.

9.5. Информация об итогах Хакатона размещается в сети Интернет на официальных сайтах Хакатона.

9.6. Наиболее интересные проекты Участников, не получивших призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены Организаторами и Партнерами Хакатона с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.